**Quelques Liens**

# RealityCapture to UE5 - Workflow Tutorial : <https://www.youtube.com/watch?v=WrCOhes1Zgg&ab_channel=WilliamFaucher>

* Apprendre le C# (Unity)

<https://www.youtube.com/watch?v=RAZjcibFE1A&list=PLUWxWDlz8PYLKlr6F_fwCs02DH1g2hrgS&index=2&ab_channel=TUTOUNITYFR>

* 3D scanner sur téléphone et résultat dans Unity

<https://www.youtube.com/watch?v=mZcLKcyHWDs&ab_channel=Brackeys>